

ПУТЬ СЛЕДОПЫТА

Время: 10-15 минут

Количество игроков: 2 и больше

Возраст: 4-6 кл.

Реквизит: распечатанные карты (по 2 на каждую команду)

Цель игры: определить начальное положение человечка

Ход игры

1. Группа делится на команды по 2-3 чел. Каждая команда придумывает себе название.

2. Команда А:

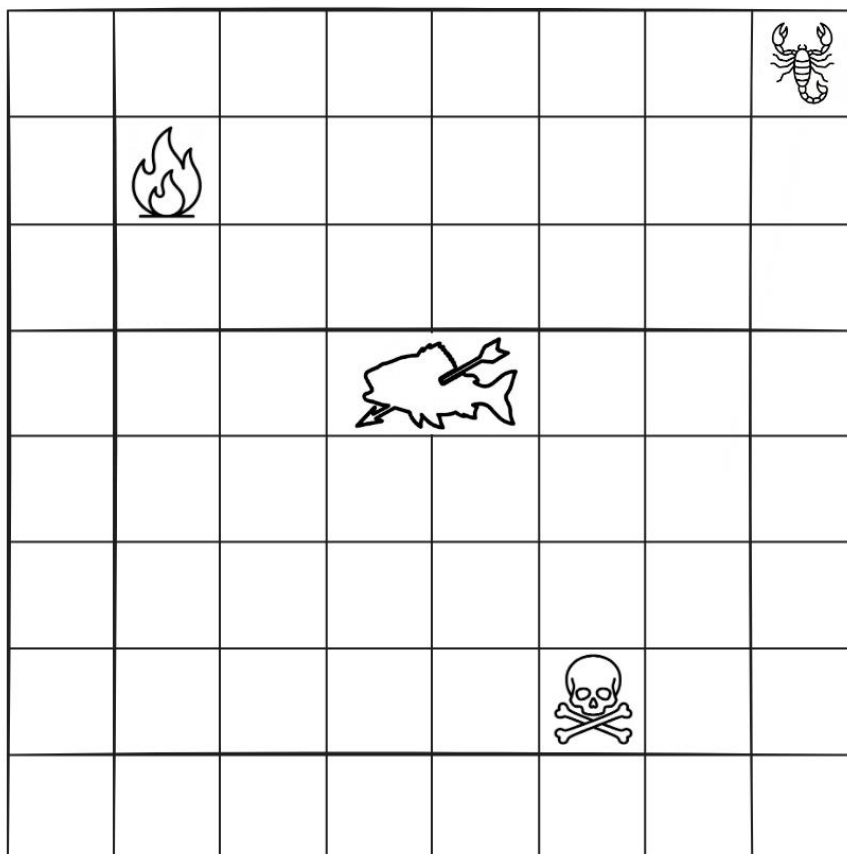
- 1) получает два бланка с картой. Один для черновика, на втором (чистовике) нужно написать информацию и передать другой команде;
- 2) на карте-черновике в одной клетке рисует стрелку – это человечек, стрелка указывает на направление его взгляда;
- 3) придумывает и записывает ход: нужно указать, в каком направлении идёт человечек и на сколько клеток, например, 3 вправо. Право и лево меняются, если человечек поворачивается! Перемещает человечка;
- 4) аналогично делает и записывает ещё 4 хода;
- 5) в последней клетке, в которую человечек пришёл, рисует стрелку (в том направлении, куда он смотрит);
- 6) переносит на бланк-чистовик список ходов и последнюю стрелку. Передаёт его команде Б.

3. Команда Б:

- 1) получив карту, по списку шагов и последнему положению восстанавливает первоначальное положение человечка;
- 2) показывает результат команде А или учителю.

ЗАГАДЫВАЕТ _____

ОТГАДЫВАЕТ _____



1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____